

HELPLY:

Aprendizado jovem, interativo e imediato

Luiza Viana Souza - cc20145@eg.unicamp.br COTUCA - UNICAMP Paulo Henrique Francisco Felipe - cc20150@eg.unicamp.br

INTRODUÇÃO

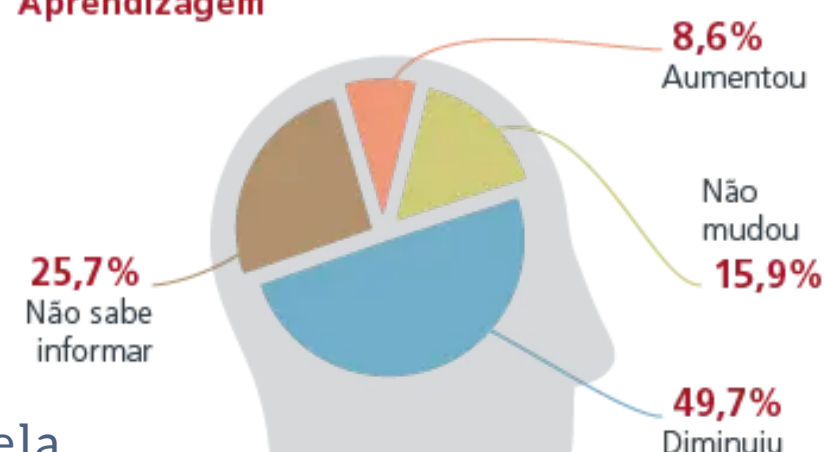
O Helyly é um aplicativo melhora o desempenho dos alunos em disciplinas que tiveram desafagem na matéria devido a pandemia. Na plataforma usamos o sistema de monitoria online, em que outro estudante que entenda do assunto possa ajudá-lo a sanar suas dúvidas. Assim, de uma forma muito acessível, juntando jovens com vontade de aprender, de uma maneira imediata e interativa através do Helyly, esses estudantes vão ter uma aceleração de desempenho e mais facilidade para continuar seus estudos os quais foram extremamente prejudicados durante a pandemia.

OBJETIVOS

O Helyly tem como objetivo contribuir para a situação educativa no Brasil, com foco nos alunos de ensino médio, ajudando os estudantes que tiveram seu ensino defasado pelo Ensino à Distância, mudando o jeito com que é encarado a educação atualmente e acima de tudo unir todos os estudantes para, juntos, mudar o estado da educação brasileira.

Efeito da suspensão das aulas-presenciais para as/os alunas/os

Aprendizagem



MATERIAIS E MÉTODOS

Para a construção do Helyly foi utilizado o IDE Android Studio usando a linguagem java para a programação e os layouts XML para a realização do aplicativo. Foi utilizado a metodologia Scrum para melhor gerenciamento do projeto

CONCLUSÃO

Esperamos que nosso aplicativo consiga atrair atenção de uma grande parcela dos estudantes e que todos consigam ajudar e serem ajudados, dessa forma trazendo uma melhora para a vida desses alunos e também uma melhora para o estado da educação brasileira.

